

Extension Luxair CargoCenter

Le hall de stockage automatique et le hall de manutention de Luxair sont des bâtiments à structure métallique permettant de libérer au maximum les surfaces au sol pour l'activité de travail.

La structure en acier du hall de stockage se compose de portiques en profilés laminés type HEA 550 et IPE 600, l'espace dégagé est de 128 x 23 m au sol sur une hauteur de 14 m. La structure métallique du hall de manutention est du type caissons et fermes treillis reposant sur des colonnes encastrées en pied. Les caissons d'une hauteur et d'une largeur de 3 m composés de profilés HEA 400 et HEA 300 franchissent les portées de 42 m. Les aciers employés sont de nuance S355. Les couvertures et les bardages des halls sont réalisés en panneaux métalliques double peau à isolation intégrée.

Uitbreidung Luxair CargoCenter

Door te kiezen voor een staalstructuur bij de automatische opslagplaats en de onderhoudsloods van Luxair kon de vloeroppervlakte maximaal benut worden.

De staalstructuur van de automatische opslagplaats bestaat uit portalen in gewalste profielen van het type HEA 550 en IPE 600. De vrije ruimte bedraagt 128 x 23 m grondoppervlakte bij een hoogte van 14 m. De staalstructuur van de onderhoudsloods bestaat uit vakwerkkokers die rusten op kolommen die aan de voet zijn ingeklemd. De stalen vakwerkkokers van 3 op 3 m zijn samengesteld uit profielen van het type HEA 400 en HEA 300, en overbruggen de 42 m lange overspanning. Voor het staal wordt de kwaliteit S355 gebruikt. De dakbedekking en de gevelbekleding van de loodsen zijn telkens uitgevoerd in dubbelwandige geïsoleerde metalen panelen.

Luxembourg, Findel
Plaats_Localisation

Luxair, Luxembourg
Opdrachtgever_Maître d'ouvrage

Paul Bretz, Luxembourg
Architect_Architecte

Simon & Christiansen, Capellen
Studiebureau_Bureau d'études

Secolux, Capellen
Controlebureau_Bureau de contrôle

A.M. Soludec - Tralux, Bascharage
Aannemer_Entrepreneur

Ateliers Roger Poncin, Ocquier (BE)
Staalbouwer_Constructeur métallique

Foto's_Photos : Paul Bretz

